Академик В.Г. Бондур, профессор А.А. Резнев

### О ПРИМЕНЕНИИ СУПЕРКОМПЬЮТЕРОВ ДЛЯ ОБРАБОТКИ ПОТОКОВ АЭРОКОСМИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

«Научно-исследовательский институт аэрокосмического мониторинга «АЭРОКОСМОС» Минобрнауки России и РАН, г. Москва vgbondur@aerocosmos.info

#### Введение

Одной из наиболее быстро развивающихся областей деятельности, связанной с использованием изображений, является дистанционное зондирование Земли (ДЗЗ). Аэрокосмические данные применяются в интересах исследования и рационального использования природных ресурсов, охраны окружающей среды, предупреждения и ликвидации последствий природных катастроф и техногенных аварий, метеорологии и климатологии, лесного и сельского хозяйства, транспорта, городского планирования, картографии, а также в интересах фундаментальных наук о Земле.

В настоящее время около 50 стран мира разрабатывают и изготавливают космические средства, а результатами космической деятельности пользуются около 150 стран. Огромное количество потребителей применяют изображения, полученные с борта воздушных носителей (самолеты, вертолеты, дельтапланы, беспилотные летательные аппараты, аэростаты и др.).

Для эффективного использования больших объемов информации, поступающей при аэрокосмическом мониторинге, требуется разработка и применение эффективных методов, технологий, программных и высокопроизводительных технических средств обработки изображений.

# Объемы информации, формируемые при аэрокосмическом мониторинге

При космическом мониторинге наиболее часто используются оптические (панхроматические (ПАН), многоспектральные (МСИ) и гиперспектральные), а также радиолокационные изображения (РЛИ) различного пространственного разрешения: сверхвысокого и высокого (0,4–7,0 м); среднего (7,0–50,0 м); низкого (50,0–1100 м).

Изображения сверхвысокого и высокого разрешения формируются такими космическими аппаратами (КА) с оптической аппаратурой, как Ресурс-ДК, Ресурс-П (Россия), GeoEye, QuickBird, WorldView-1,2, Ikonos (США), европейскими КА RapidEye, Spot-5 (детальный режим) и др., а также радиолокационными КА – TerraSAR-X, TanDEM-X, CosmoSkyMed (Европейское космическое агентство), канадским спутником Radarsat-2 (детальный режим). К спутникам, формирующим изображения среднего разрешения, можно отнести КА с оптической аппаратурой типа Landsat (США), японский спутник ALOS (аппаратура AVNIR-2, PRIZM), французский КА Spot-5 (обзорный режим) и др.; а также радиолокационные КА типа Radarsat-1 (Канада), японский спутник ALOS (аппаратура PALSAR) и др. Обзорные изображения низкого разрешения формируют оптические КА типа METEOP-M (Россия), американские спутники AQUA, TERRA, Suomi NPP, оборудованные аппаратурой MODIS, американские метеорологические спутники NOAA (аппаратура AVHRR), а также европейский радиолокационный КА CosmoSkyMed и канадский спутник Radarsat-1 (обзорный режим).

Полосы захвата в процессе космической съемки могут составлять от десятков (средства высокого и сверхвысокого разрешения) до тысяч (обзорные средства) километров.

Объем информации для одного многоспектрального изображения:

$$I = \frac{N_1}{R_1} \cdot \frac{N_2}{R_2} \cdot r \cdot n, \qquad (1)$$

где N<sub>1</sub>, N<sub>2</sub> – размеры сцены вдоль и поперек трассы, м;

R<sub>1</sub>, R<sub>2</sub> – пространственное разрешение вдоль и поперек трассы, м;

r – радиометрическое разрешение, бит;

n – число спектральных каналов.

Например, для одного многоспектрального изображения, полученного со спутника WorldView-2,  $(N_1=N_2=20 \text{ км}, R_1=R_2=2 \text{ м}; r = 11 \text{ бит}, n = 8)$ , объем информации, вычисленный из (1), составит I  $\approx 1.1 \text{ ГБ}$ .

Примерные объемы одной стандартной сцены для различных космических изображений приведены в колонке 3 Таблицы 1.

### Объемы информации для различных одиночных космических изображений, а также потоков изображений, формируемых при мониторинге, и результатов их обработки.

Таблица 1.

Разре-	Тип изо-	Объемы информации			
шение	бражений	Одиночные изо-	При мони-	Результаты обработки, МБ	
		бражения, ГБ	торинге, ГБ		
		_	_	Растровые	Векторные
1	2	3	4	5	6
Dura	ПАН	0.5-2			
кое	МСИ	0.4–1	50100	1-100	0.1–5
	РЛИ	1–2			
Среднее	ПАН	0.2-0.4	70120	1-100	0.1-5

	МСИ РЛИ	0.3–1 0.5–1			
Низкое	МСИ РЛИ	0.5–1 0.25–1	100150	1–100	0.1–5

При мониторинге используются, как правило, не одиночные изображения, а потоки изображений, поступающих через определенные интервалы времени для всей контролируемой территории. Например, система оперативного космического мониторинга пожаров НИИ «Аэрокосмос» использует данные с обзорных многоспектральных приборов MODIS (спутники TERRA, AQUA), AVHRR (спутники NOAA), MCУ-МР (спутник МЕТЕОР-М), а также данные высокого и среднего разрешения (спутники RapidEye, Landsat и др.) [Бондур, 2011, Bondur, 2010]. Объем одного изображения MODIS (36 каналов, разрешение 250 м, 500 м, 1000 м), составляет ~ 1 ГБ, а объем одного изображения AVHRR (5 каналов, разрешение 1100 м) и МСУ-МР (6 каналов, разрешение ~ 1100 м) составляет ~ 100 МБ. Территория России и близлежащих стран полностью покрывается 7-ю такими изображениями. Периодичность получения данных с помощью системы «Аэрокосмос» достигает 25 раз в сутки. При этом поток исходной обзорной космической информации составит около 120 ГБ в сутки. Кроме этого для мониторинга последствий пожаров и оценки эмиссий вредных газов в атмосферу используются данные среднего и высокого разрешения, объем которых может достигать ~ 100 ГБ в сутки. Суммарный объем потоков данных, получаемых при оперативном космическом мониторинге для обнаружения и оценки последствий пожаров на территории Российской Федерации, достигает ~ 220 ГБ в сутки. Близкий объем космических данных (~ 280 ГБ в сутки) формируется государственной территориально-распределенной системой космического мониторинга Росгидромета. Подобные объемы информации формируются и другими спутниковыми, а также воздушными системами мониторинга.

Объемы различных типов данных, формируемых при космическом мониторинге, приведены в колонке 4 Таблицы 1. В колонках 5 и 6 этой таблицы приведены объемы результатов обработки в растровой и векторной форме.

#### Особенности обработки аэрокосмических изображений

При обработке аэрокосмических изображений выполняется ряд этапов, основными из которых являются:

1. Предварительная обработка, включающая синтез изображений из радиоголограмм (для радиолокационных систем с синтезированием апертуры); радиометрическую коррекцию (устранение искажений за счет неравномерности чувствительности элементов детекторов, учет

3

влияния атмосферы; геометрическую коррекцию (устранение сдвига, учет кривизны земли; особенностей ландшафта); географическая привязка;

 Повышение качества изображений, включая: синтез цветных и псевдоцветных изображений из канальных изображений; контрастирование; фильтрацию с использованием различных фильтров; подчеркивание границ; совмещение панхроматических и многоспектральных изображений и т.п.;

3. Тематическая обработка: классификация изображений (контролируемая, неконтролируемая) на основе различных подходов: детерминированного, непрерывно-группового, синтаксического, статического, нечеткого, нейрокомпьютерного, а также обнаружение изменений в изображениях.

 Интерпретация изображений, заключающаяся в выявлении признаков; символьном представлении результатов; семантической интерпретации и др.;

5. Формирование временных рядов тематически сегментированных изображений.

6. Сопоставление результатов обработки разновременных и разнотипных изображений и экспорт их в ГИС.

7. Анализ результатов обработки и формирование обоснованных рекомендаций для принятия решений.

В настоящее время существует ряд программных комплексов, предназначенных для обработки изображений, разработанных различными организациями, основными из которых являются: ENVI (EXELIS); ERDAS ErMapper, ERDAS Imaging (Intergraph, ERDAS); GEOMATICA (PCI Geomatics); Аспект-Стат, Шелл, Мультикласс, Динкласс (НИИ «Аэрокосмос»); Сканмэджик, ScanEx Image Processor (НТЦ СканЭкс). Это программное обеспечение функционирует на различных вычислительных средствах с использованием различных операционных систем. Для повышения эффективности аэрокосмического мониторинга требуется развитие существующих и разработка новых программных и технических средств обработки данных, прежде всего, с целью автоматизации, повышения этих целей играет выбор и применение соответствующих вычислительных средств.

# Выбор вычислительных ресурсов для обработки потоков аэрокосмических изображений

Процессы обработки данных, формируемых при дистанционном мониторинге, сводятся к выполнению ряда математических операций над цифровыми изображениями. Наиболее трудоемкими при такой обработке являются операции предварительной обработки растровых цифровых массивов (например, синтез радиолокационных изображений (РЛИ) из радиоголограмм), а также операции типа двумерного быстрого преобразования Фурье (БПФ), являющегося одной из базовых при обработке и классификации изображений. Оценку необходимой производительности ЭВМ проведем на примере этих операций.

На рис. 1 приведены результаты тестов, выполненные с использованием различных библиотечных функции БПФ на одном процессоре Pentium 4, 3.6 ГГц, характеризующие скорость V (Mflops) выполнения двумерного БПФ, нормированную на число пикселей изображения N, в зависимости от размера изображения (не равного степени 2) (*http://www.fftw.org*). Приведенные результаты получены для данных с плавающей точкой.

Как видно из рис. 1, при выполнении БПФ производительность растет с увеличением числа процессоров, однако этот рост различен для различных алгоритмов. Причем относительный прирост производительности при больших размерах изображений заметно отстает от относительного числа задействованных процессорных ядер.



# Рис. 1 Скорость выполнения 2мерного БПФ (нормированная на размер изображений N) в зависимости от размера изображения

Рис. 2 Оценка масштабируемости производительности 2-мерного БПФ на различных многоядерных процессорах

Для оценки масштабируемости БПФ при распараллеливании можно использовать оценки, приведенные на рис. 2, которые получены в [http://numbercrunch.de/blog/2010/03/parallel-fft-performance/].

Примеры оценки производительности БПФ приведены для космического изображения размером 40000х40000 пикселей, что соответствует полосе обзора 16 км при разрешении 0.4 м.

Время выполнения двумерного БПФ оценивается по формуле:

 $t = 5 N \log_2(N) / V$  (1),

где, N – число пикселей в изображении (произведение числа пикселей по его сторонам).

Время БПФ одного изображения на одном процессоре Pentium 4, 3.6 ГГц, оцененное по формуле (1) составляет ~160 с. В Таблице 2 приведены результаты тестов по определению времени, необходимого для выполнения БПФ, полученные на суперкомпьютере BlueGene/P (МГУ), а также оценки, полученные для суперкомпьютеров «Ломоносов» (МГУ) и компактных супер-ЭВМ ВНИИЭФ.

Время выполнения БПФ для изображения 40000х40000 пикселей на различных суперкомпьютерах.

т		2
L	аолица	Ζ.

Суперкомпьютер, производи-	Число процессо-	Время на выполне-
тельность	ров/ядер	ние БПФ, с
«Ломоносов», МГУ, 1373 Tflops	2048 / 33072	< 0.1
IBM Blue Gene/P, МГУ	128 / 512	6.5
(2 х 1024 четырех-ядерных вы-	256 / 1024	3.4
числительных узлов), 27,9 Tflops	512 / 2048	1.6
ВНИИЭФ – 5 Tflops	41 / 164	7
ВНИИЭФ – 1.1 Tflops	36 / 144	25

При обработке потоков изображений и каналов мультиспектрального изображения время, расходуемое на БПФ, возрастает пропорционально числу обрабатываемых изображений (каналов). Например, для обработки 10 изображений с использованием суперкомпьютера IBM Blue Gene/P потребуется 16 с. Суперкомпьютер «Ломоносов» (МГУ) обработает те же каналы менее чем за 1 с.

При синтезе радарных изображений процесс обработки радиолокационного сигнала U<sub>РЛИ</sub> в одном канале дальности можно описать выражением:

$$U_{PЛM}(k) = |\sum_{n=1}^{N_n} \dot{U}(k+n) \times \dot{h}(n)|, \qquad (3)$$

где

U = Ug(k) + jUm(k), – цифровой комплексный сигнал; k – номер отсчета сигнала вдоль линии пути;  $\mathbf{h}_{(n)} = \mathbf{h}_{g}(n) + \mathbf{j} \cdot \mathbf{h}_{m}(n)$  – цифровая комплексная опорная функ-

ция;

Nn – количество отсчетов за время синтезирования.

Как видно из формулы (3), процедура обработки радиолокационного сигнала состоит в перемножении двух комплексных чисел и суммировании результатов умножения. Такая обработка потребует порядка 2·Nn операций с комплексными числами, то есть всего ~ 4·Nn элементарных операций для чисел с плавающей точкой.

Для синтеза радиолокационной сцены потребуется провести расчёты для каждого пикселя. Число операций для этой процедуры составит:

 $K = 4 \cdot Nn \cdot Nx \cdot Ny$ ,

(4)

где Nx и Ny – размеры радиолокационной сцены.

Для современных радиолокаторов количество отсчётов за время синтезирования (Nn) составляет величину, приблизительно равную ~  $10^3$ , а типовые размеры сцен ~  $10^4 x 10^4$  пикселей. Таким образом, согласно (4) для синтезирования такой сцены необходимо произвести K =  $4 \cdot 10^{11}$  операций. Можно предположить, что при развитии радиолокационных средств для синтезирования одной радиолокационной сцены в ближайшем будущем потребуется  $10^{12}$  операций.

В ходе обработки производятся и другие операции, требующие существенных затрат компьютерного времени (трансформирование, калибровка, фильтрация, сегментация и др.). Общее число операций при обработке радиолокационного изображения можно оценить как ~ 5.К. Отметим, что основные алгоритмы обработки загружают процессоры ЭВМ менее чем на 50 %, а часть ресурсов ЭВМ будет занята операционной системой. Кроме того, помимо расчётных операций, выполняются операции записи и считывания исходных файлов, присвоения значений переменных, ввода и вывода служебной информации и др., которые требуют сопоставимых затрат компьютерного времени. С учётом приведённых количественных показателей обработка одной радиолокационной сцены будет эквивалентна выполнению  $2 \cdot (5/0.5) \cdot 10^{12} = 2 \cdot 10^{13}$  вычислительных операций. При обработке потоков изображений, формируемых в процессе аэрокосмического мониторинга, можно ожидать, что одновременно могут обрабатываться не менее 5 изображений.

В Таблице 3 приводятся оценки временных затрат на выполнение этой задачи с использованием различных ЭВМ.

Для обработки 100 изображений с использованием компактных супер-ЭВМ потребуется от 6,7 до 33,3 минут.

Оценка временных затрат на обработку 5-ти изображений с использованием различных ЭВМ.

Таблина 3

			тиолици 5.
Класс ЭВМ	Производи- тельность	Число операций	Временные затраты, с
Настоль- ные ПК	10 Gflops		$10^{14} / (0,01 \cdot 10^{12}) = 10000$
	50 Gflops	$5 \cdot 2 \cdot 10^{13} = 10^{14}$	$10^{14} / (0,05 \cdot 10^{12}) = 2000$
Компакт- ные су- пер-ЭВМ	1 Tflops	(операций с пла- вающей точкой)	$10^{14} / 10^{12} = 100$
	5 Tflops		$10^{14} / (5 \cdot 10^{12}) \sim 20$

При оценке временных затрат на обработку изображений необходимо иметь в виду, что с увеличением производительности ЭВМ невозможно добиться их пропорционального снижения. Поэтому приведенные данные являются пиковыми.

Таким образом, выполненные оценки свидетельствуют о необходимости и возможности использования суперкомпьютеров для обработки потоков космических изображений, формируемых при аэрокосмическом мониторинге для решения различных задач.

# Литература

- 1. Бондур В.Г. Космический мониторинг природных пожаров в России в условиях аномальной жары 2010 г. // Исследование Земли из космоса, 2011, № 3, с. 3-13+6 с. цв. вклеек.
- Valery G. Bondur, Importance of Aerospace Remote Sensing Approach to the Monitoring of Nature Fire in Russia // International Forest Fire News (IFFN) No. 40 (July-December 2010), p. 43–57.
- 3. <u>http://www.fftw.org</u>
- 4. <u>http://numbercrunch.de/blog/2010/03/parallel-fft-performance/</u>